



COPPA ITALIA DI 1a CATEGORIA A SQUADRE

A TUTELA DELL'INTEGRITÀ FISICA PERSONALE SI CONSIGLIA, A TUTTI GLI AGONISTI, L'USO, DURANTE IL GIOCO, DI PROTEZIONI PER GLI OCCHI (OCCHIALI O MASCHERA). SI RICORDA L'OBBLIGO DI TALE UTILIZZO DA PARTE DEGLI AGONISTI MINORENNI.

REGOLAMENTO

AMMISSIONE DELLE SQUADRE

- ART. 1)** Alla **COPPA ITALIA DI 1a CATEGORIA A SQUADRE**, sono ammesse a partecipare tutte le Società/Associazioni sportive affiliate/aderenti alla Figs.
- ART. 2)** Sono ammesse alla Coppa Italia le Squadre secondo l'ordine temporale (dalla prima a seguire) della loro iscrizione.
- ART. 3)** Una Società/Associazione può iscrivere più Squadre; è ammessa alla competizione, innanzitutto, una Squadra per ogni società. A seguire si procede con le eventuali altre sino a completamento del tabellone.
- ART. 4)** Alle Squadre non ammesse, per mancata capienza del tabellone, è restituita, se versata e non compresa nel pacchetto iscrizione della Società, la quota di iscrizione.
- ART. 5)** Alla Coppa Italia partecipano squadre composte da giocatori e giocatrici di 1a Categoria.

ISCRIZIONI

- ART. 6)** Le tempistiche e le modalità di iscrizione alla Coppa Italia sono pubblicate, di norma, entro il mese di luglio di ogni anno precedente allo svolgimento della competizione.
- ART. 7)** Le iscrizioni devono pervenire, accompagnate dalla relativa quota, determinata dal Consiglio Federale, dovuta anche in caso di successivo ritiro, alla Segreteria Figs, 20 giorni prima l'inizio della competizione. Sono accettate esclusivamente le iscrizioni inviate, via e-mail oppure via fax, con l'apposito modulo, firmato, in modo esteso e leggibile, dal Presidente della Società/Associazione entro i termini previsti dal bando di gara.
- ART. 8)** Ogni Società /Associazione, che iscriva Squadre alla Coppa Italia, deve indicare:
- la denominazione della Squadra;
 - i colori ed il logo della maglia da gioco;
 - il nome del Capitano della Squadra, che sarà il responsabile per i rapporti con la Federazione e, nel corso della competizione, con il Giudice di Gara.

FORMULA DI SVOLGIMENTO

- ART. 9)** La Coppa Italia di 1a Categoria a Squadre si disputa in un'unica tornata, da svolgersi in 3 giorni, con un massimo di 24 Squadre partecipanti.
- ART. 10)** La formula di svolgimento della competizione è la seguente:
- con meno di 8 Squadre partecipanti con un girone all'italiana, con partite di sola andata;
 - con 8 Squadre partecipanti, 2 gironi, con partite di sola andata con semifinali e finali per tutti i piazzamenti;
 - da 9 a 11 Squadre partecipanti, 3 gironi;
 - da 12 a 16 Squadre partecipanti, 4 gironi;
 - da 17 a 24 Squadre partecipanti con tabellone ad eliminazione diretta, con semifinali e con finali per tutti i piazzamenti.

ART. 11) La Commissione Tecnica Federale determina, a chiusura delle iscrizioni alla competizione e seguendo i criteri di cui ai punti precedenti, il numero e la composizione degli eventuali gironi o, se ad eliminazione diretta, provvede alla compilazione del tabellone di gara.

ART. 12) FORMULAZIONE DEI GIRONI ALL'ITALIANA

a) Le Squadre teste di serie n°1 e n°2 sono, rispettivamente, la 1a e la 2a migliori piazzate nella precedente edizione della Coppa Italia; le rimanenti Squadre sono posizionate a sorteggio sia in caso di competizione a gironi, sia nel caso di competizione con tabellone di gara.

b) La Squadra testa di serie n°1 va posizionata nel girone A; la Squadra testa di serie n°2 va posizionata nel girone B; tutte le rimanenti Squadre sono incluse, per sorteggio, nei gironi, cominciando dal primo (girone A) a scendere, sino a completare il numero di gironi e sino all'esaurimento del numero delle Squadre partecipanti.

c) Nel caso in cui non fosse possibile avere un numero uguale di Squadre per ogni girone, la riduzione del numero delle Squadre (massimo una Squadra in meno per ogni girone) si applicherà, per prima, al girone A, e poi a scendere.

d) Il primo giorno di gara, presso la sede di gara e prima dell'inizio della stessa, Il Capitano della Squadra consegna al Giudice di Gara l'elenco, da lui sottoscritto, con firma per esteso e leggibile, dei giocatori inclusi nella formazione della Squadra stessa. Una squadra può schierare in campo solo i giocatori presenti in tale elenco.

e) La formula di svolgimento a gironi è la seguente:

1. nel caso di svolgimento a 4 gironi con 16 squadre:

- i) le prime squadre classificate di ogni girone s'incontrano, ad eliminazione diretta (1a girone A contro 1a girone D; 1a girone B contro 1a girone C), per determinare i piazzamenti dal 1° al 4° posto. Le vincenti si incontreranno per le posizioni 1-2 e le perdenti si incontreranno per le posizioni 3-4;
- ii) le seconde classificate s'incontrano, ad eliminazione diretta (2a girone A contro 2a girone D; 2a girone B contro 2a girone C), per determinare i piazzamenti dal 5° all'8° posto. Le vincenti si incontreranno per le posizioni 5-6 e le perdenti si incontreranno per le posizioni 7-8;
- iii) le terze classificate s'incontrano, ad eliminazione diretta (3a girone A contro 3a girone D; 3a girone B contro 3a girone C), per determinare i piazzamenti dal 9° al 12° posto. Le vincenti si incontreranno per le posizioni 9-10 e le perdenti si incontreranno per le posizioni 11-12;
- iv) le quarte classificate s'incontrano, ad eliminazione diretta (4a girone A contro 4a girone D; 4a girone B contro 4a girone C), per determinare i piazzamenti dal 13° al 16° posto. Le vincenti si incontreranno per le posizioni 13-14 e le perdenti si incontreranno per le posizioni 15-16.

2. nel caso di svolgimento a 3 o 2 gironi, si applica, con adattamento, il criterio di cui al presente articolo;

3. sono giocati tutti i piazzamenti secondo quanto stabilito dal Regolamento generale delle gare di squash.

ART. 13) FORMULAZIONE DEL TABELLONE DI GARA AD ELIMINAZIONE DIRETTA

a. Le Squadre sono posizionate seguendo il criterio di cui al precedente ART.12 - a.

b. Sono giocati tutti i piazzamenti secondo quanto stabilito dal Regolamento generale delle gare di squash.

COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

ART. 14) Dieci giorni prima dell'inizio del Campionato, pena il rigetto dell'iscrizione alla competizione, senza rimborso della relativa quota, le Società iscritte devono far pervenire alla segreteria Figs la rosa dei giocatori che intendono schierare in campo. La rosa può variare da un massimo di 9 componenti (6 uomini e 3 donne di 1a Categoria) ad un minimo di 6 (4 maschi e 2 donne).

ART. 15) I componenti la rosa debbono avere una o più delle seguenti caratteristiche:

- a) essere tesserati alla Società od all'Associazione Affiliata/Aderente iscritta alla competizione;
- b) avere la cittadinanza di una Nazione la cui Federazione Sportiva Nazionale sia associata alla European Squash Federation (E.S.F.);
- c) essendo stabilmente residenti in Italia, essere in possesso di carta d'identità italiana.

ART. 16) Un giocatore può far parte di una sola Squadra partecipante alla competizione.

ART. 17) I giocatori sono classificati secondo quanto previsto dall'art. 5 del Regolamento federale delle Classifiche.

ART. 18) Le classificazioni sono rese note entro 24 ore dal ricevimento della formazione a cui si riferiscono.

ART. 19) I Presidenti di Società possono chiedere alla Commissione Tecnica Federale, precisazioni e/o revisioni sulla classificazione dei giocatori, con specifica e dettagliata motivazione, sino alle h. 12.00 del mercoledì antecedente l'inizio della competizione. La Commissione Tecnica Federale delibera, inappellabilmente, sulle precisazioni o sulle revisioni proposte entro le h. 12.00 del giovedì antecedente l'inizio della competizione.

ART. 20) Nel caso in cui il tesseramento di uno o più giocatori non risultasse completato entro i termini di cui al presente articolo è dato termine, per la regolarizzazione dello stesso, entro i 4 giorni successivi al termine fissato per la presentazione della composizione delle Squadre. Tale termine è esteso a ogni altro adempimento formale relativo al presente articolo.

ART. 21) Nel caso in cui, per ragioni indipendenti dalla volontà della Società Affiliata/Aderente, un giocatore fosse depennato dalla rosa della Squadra, è data facoltà alla Società stessa di provvedere, entro i tre giorni successivi, all'immediata surroga con altro giocatore suo tesserato. Restano escluse da tale opportunità situazioni derivanti da provvedimenti disciplinari sportivi di qualsiasi genere e natura.

ART. 22) Nel caso in cui, comprovate e manifestate esigenze federali, privino una Squadra di un giocatore già incluso nella sua rosa, la Società interessata può provvedere, immediatamente, alla sua sostituzione con altro giocatore, tesserato Figs e di identico genere, dandone preventiva comunicazione alla Commissione Tecnica Federale, la quale, con decisione motivata, si pronuncia, immediatamente, nel merito. La richiesta di sostituzione va inoltrata, pena la sua irricevibilità, entro 24 ore dal determinarsi della situazione che l'ha motivata. Le sostituzioni autorizzate hanno efficacia temporanea e vengono a cessare quando il giocatore rientra, agonisticamente integro, nella disponibilità della Squadra, che provvede alla sua reinclusione in formazione. Restano escluse da tale opportunità situazioni derivanti da provvedimenti disciplinari di qualsiasi genere e natura.

ART. 23) Per ogni integrazione / sostituzione, qui previste, vale quanto disposto dal presente paragrafo (Composizione delle Squadre).

ART. 24) Le Squadre, salvo quanto diversamente stabilito nel presente regolamento, devono schierare in campo, pena la perdita della partita per 0 a 180, quattro giocatori (una donna e tre uomini di 1a Categoria) inclusi nella rosa di cui al precedente ART.14).

ART. 25) Le squadre sono composte da 4 giocatori, che s'incontrano, disputando tre games ciascuno, senza cambio palla, ai 15 punti. Per determinare la squadra vincitrice della partita sono sommati tutti i punti conquistati da ciascuno dei suoi quattro componenti. Vincitrice risulta la squadra con il maggior numero di punti-partita all'attivo.

ART. 26) Ciascuna partita si disputa su un solo campo con la progressione dei giocatori (n° 3 contro n° 3 - donna contro donna - n° 1 contro n° 1 - n° 2 contro n° 2); il n° 1, il n° 2 ed il n° 3 m. di ciascuna Squadra sono individuati con la classificazione prevista al precedente ART.17).

PUNTEGGI E CLASSIFICAZIONI

ART. 27) La classifica finale è generata dalla somma totale dei punti ottenuti, in ogni singola partita, da ogni singola Squadra:

- a) 3 punti per la vittoria;
- b) 1 punto, per ciascuna Squadra, per il pareggio;
- c) 0 punti per la sconfitta.

ART. 28) Vincitrice è la Squadra con il maggior punteggio totale; a seguire, in ordine decrescente di punteggio totale, le altre Squadre partecipanti.

ART. 29) Se al termine di ogni singolo girone, due o più squadre concludono con pari punteggio, per determinare la graduatoria finale si utilizzano, nell'ordine e sino a dirimere la parità, i seguenti criteri, riferiti ad ogni specifico girone e ad ogni specifica fase:

- a) la Squadra con più confronti diretti vinti, prevale;
- b) la Squadra con la migliore differenza punti partita nel confronto diretto (punti fatti/subiti), prevale;
- c) la Squadra con la migliore differenza punti partita desunta dall'intera competizione (punti fatti/punti subiti) prevale;
- d) la Squadra con la maggiore somma dei punti fatti, desunta dall'intera competizione, prevale;
- e) la Squadra con più vittorie, nel corso dell'intera competizione, prevale;
- f) prevale la Squadra vincente in un incontro supplementare, ai 15 punti, tra i numeri 1 delle squadre interessate.

ART. 30) In caso di parità di punteggio, durante una partita ad eliminazione diretta le Squadre disputano un ulteriore incontro ai 15 punti tra i numeri 2 delle squadre interessate.

SVOLGIMENTO DELLA COMPETIZIONE E DELLE PARTITE

ART. 31) Al fine di essere informati sulle modalità e sulle tempistiche di svolgimento della competizione i Capitani delle Squadre (o loro delegati), debbono essere presenti, nella sede di gioco, mezz'ora prima dell'inizio della competizione stessa, ad una riunione con il Giudice di Gara.

ART. 32) Tutti i giocatori da schierare in campo devono essere presenti all'orario previsto per l'inizio della partita nel corso della quale scenderanno in campo.

ART. 33) I giocatori, per scendere in campo, devono indossare la maglia societaria di cui al precedente ART.8) - lettera b). In caso di mancato rispetto della presente disposizione l'Arbitro può sospendere l'ingresso in campo del giocatore inadempiente, dandone immediata comunicazione al Giudice di Gara, che decide, in merito ed immediatamente, in via definitiva. L'eventuale divieto all'ingresso in campo prevede la perdita dell'incontro per 0 a 45.

ART. 34) Il Capitano della Squadra, mezz'ora prima dell'inizio della partita, deve consegnare al Giudice di Gara, l'elenco dei giocatori che scenderanno in campo. La messa in campo dei giocatori deve rispettare l'ordine della Classifica Operativa Nazionale.

ART. 35) Se prima dell'inizio di una partita un giocatore dichiara un infortunio od un malessere, valutato, dal medico del torneo, inibente il gioco, il giocatore non potrà entrare in campo. In tale caso la Squadra interessata potrà sostituirlo con altro giocatore della sua rosa di valore uguale od inferiore a quello del sostituito. Nel caso in cui, pur potendo, la Squadra non provveda alla sostituzione subirà le penalità previste, in materia di formazione incompleta, dal presente regolamento.

ART. 36) Se durante un incontro un giocatore patisce o dichiara un infortunio od un malessere tale da non consentirgli la prosecuzione del suo impegno agonistico, tale sua condizione, per essere, così, refertata dal Giudice di Gara, deve essere attestata dal medico del torneo, che, in merito, si esprime immediatamente ed insindacabilmente. In tal caso la Squadra interessata dall'inconveniente non subirà penalità aggiuntive oltre la sconfitta, nell'incontro, per 0-45. Nel caso in cui il medico del torneo non attesti che l'infortunio od il malessere impediscono la prosecuzione dell'impegno agonistico, il giocatore deve riprendere a giocare; ove ciò non avvenisse la sua Squadra patirà le penalità riservate, nel presente regolamento, in materia di formazione incompleta.

ART. 37) Gli incontri, disputati nell'ambito delle partite della Coppa Italia, sono validi per la Classifica Operativa Nazionale. Il relativo punteggio è attribuito:

- a) in base al valore dei giocatori (punteggio di classifica come per i tornei individuali);
- b) in misura fissa, indipendentemente dallo scarto di punti totalizzati nei tre games disputati, equiparando i punteggi, in caso di vittoria e di sconfitta, al risultato di 3/2 dei tornei individuali.

PENALITÀ

ART. 38) Nel caso in cui una Squadra, successivamente alla sua iscrizione, si ritiri dalla competizione è soggetta ad una "tassa ritiro" la cui entità è stabilita dal Consiglio Federale.

ART. 39) Nel caso in cui una Squadra, successivamente alla compilazione del tabellone di gara (a eliminazione diretta o a gironi) od a competizione avviata, si ritiri dalla competizione stessa è soggetta ad una "tassa ritiro" la cui entità è stabilita dal Consiglio Federale.

ART. 40) Nel caso in cui una squadra schiererà in campo un giocatore od una giocatrice senza rispettare quanto disposto nel presente Regolamento, perde il relativo incontro con il punteggio di 0 a 45.

ART. 41) Se la competizione si svolge con tabellone ad eliminazione diretta, ove una Squadra si presenti, per disputare la propria partita, con una formazione incompleta o non si presenti, perde la partita per 0 a 180.

ART. 42) Se la competizione si svolge con gironi all'italiana, ove una Squadra si presenti, per disputare la propria partita:

- a) con meno di tre giocatori o non si presenti:
 - i) perde la partita per 0 a 180;
 - ii) è penalizzata di 3 punti nella classifica;
 - iii) è soggetta ad una "tassa ritiro temporaneo" la cui entità è stabilita dal Consiglio Federale.
- b) con soli tre giocatori (2 maschi + 1 donna):
 - i) patisce una penalizzazione di 2 punti e, conseguentemente:
 - (1) se vince acquisisce un solo punto nella classifica;
 - (2) se pareggia viene penalizzata di un punto nella classifica;
 - (3) se perde viene penalizzata di due punti nella classifica;
 - ii) senza la giocatrice donna perde la partita per 0 a 180.

ART. 43) Nel caso in cui una Squadra, si presenti, per la disputa di una partita, in ritardo sull'orario di gara previsto, perde, su decisione del Giudice di Gara, la partita per 0 a 180.

ART. 44) Il Giudice di Gara può autorizzare:

- a) una Squadra a presentarsi, per preannunciato e giustificato motivo, non dipendente da cause attribuibili alla Squadra stessa, in ritardo sull'orario previsto per la disputa della propria partita, purchè ciò non influisca sul regolare svolgimento del Campionato;
- b) la consegna tardiva, per preannunciati e giustificati motivi, non dipendenti da cause attribuibili alla Squadra stessa, della formazione della Squadra, purchè ciò non influisca sul regolare svolgimento del Campionato.

ARBITRAGGI

ART. 45) Gli incontri sono arbitrati secondo le regole internazionali della Wsf.

PREMIAZIONI

ART. 46) L'entità, il sistema e le tempistiche di erogazione del montepremi e/o rimborso spese sono stabilite dal Consiglio Federale.

ART. 47) La cerimonia di premiazione si svolge a conclusione della manifestazione.

ART. 48) I rimborsi spesa sono corrisposti solo se ritirati, dalle Squadre interessate, al completo, nel corso della cerimonia di premiazione.

RECLAMI

ART. 49) Tutti i reclami, inerenti l'ammissione e l'iscrizione alla Coppa Italia, devono essere presentati alla Commissione Tecnica Federale, entro 24 h. dalla pubblicazione sul sito ufficiale della Figs dei relativi elenchi. La Commissione Tecnica Federale si pronuncia, nel merito, immediatamente.

ART. 50) Tutti i reclami, inerenti lo svolgimento della Coppa Italia, devono essere sottoposti, per iscritto, al Giudice di Gara, che si pronuncia immediatamente.

ART. 51) Contro le decisioni del Giudice di Gara è ammesso immediato ricorso alla Commissione Tecnica Federale, che si pronuncia subito.

ART. 52) Avverso la decisione della Commissione Tecnica Federale è ammesso, entro tre gironi dal fatto oggetto di reclamo e previo versamento della relativa tassa, ricorso al Consiglio Federale, che, nella sua prima riunione utile, si pronuncia in via definitiva.

NORME FINALI

ART. 53) La Commissione Tecnica Federale provvede a predisporre ed a diffondere il bando di partecipazione alla specifica edizione della Coppa Italia di 1a Categoria a Squadre.

ART. 54) La Figs offre condizioni particolari per l'ospitalità dei partecipanti alla manifestazione.

ART. 55) Il presente Regolamento entra in vigore successivamente all'approvazione da parte del Consiglio Federale.

ART. 56) Le modifiche al presente Regolamento sono deliberate dal Consiglio Federale.

ART. 57) Il presente Regolamento annulla tutti i precedenti

PER QUANTO NON CONTEMPLATO NEL PRESENTE REGOLAMENTO SI RINVIA ALLE NORMATIVE FEDERALI IN VIGORE